



[www.questime.ru](http://www.questime.ru)

Квест-спектакли  
и тимбилдинг-сюжеты  
для вашего  
мероприятия



---

# Зачем **играть** на корпоративе?



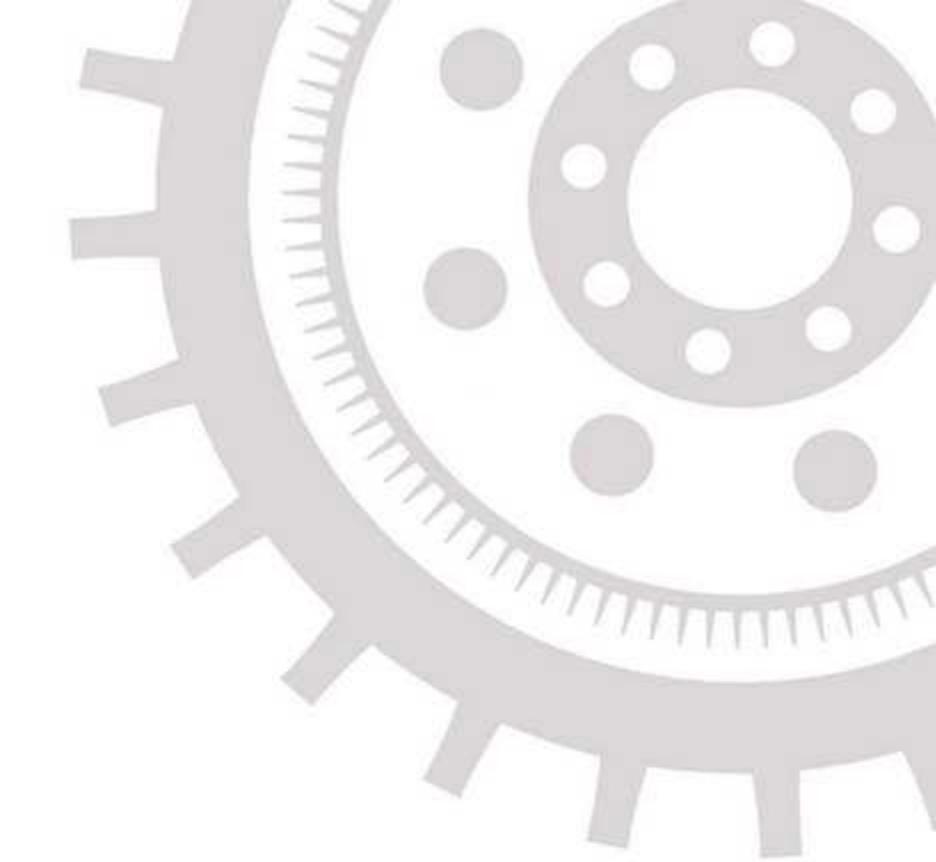
Игра - это свобода!

Долой должности,  
даешь личности!



Игра - это творчество!

Пора узнать, насколько  
ваши коллеги инициативны  
и изобретательны.



Игра - это развитие!

Нужно искать информа-  
цию, использовать  
козыри и находить со-  
юзников.



QUESTIME

[www.questime.ru](http://www.questime.ru)

Каждый наш сюжет это...



Приключение, где каждый игрок станет героем захватывающей истории. Как в книге или фильме, только по-настоящему.



Марк Минский.  
Создатель и автор  
Questime.

✗ Последовательность  
головоломок

✓ Увлекательный  
сценарий.

✗ Каждый решает  
свои задачи

✓ Достигаем цели  
общаясь  
и договариваясь.

✗ Дополнительные  
скучные роли

✓ Каждый игрок  
уверен, что он  
- главный герой.



Наталья Минская.  
Создатель и автор  
Questime.

# Сюжеты QUESTIME для корпоратива

## Квест-спектакли



Отель «Сказки кончились»



6-10



1,5-2



Дом с двойным дном



8-19



2,5-3



Кабаре «Черный кот»



9-21



2,5-3



Пароход «Светлое будущее»



8-19



2,5-3



Магические выборы



11-20



2,5-3



Однажды в Галактике



23-50



2,5-3

## Team building квесты

113 друзей Сен-Жермена

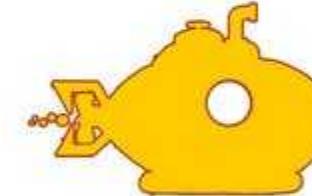


30-150



2-2,5

HELP

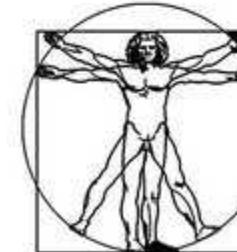


20-200



2-2,5

Цивилизация. Перезагрузка.



20-200



2-2,5



## Кабаре «Черный кот»

9-21

2,5-3

Творчество, флирт, интриги.

Вы окажетесь в легендарном времени - Belle Epoque. Монмартр становится центром мира, а кабаре «Черный кот» - центром Монмартра. Там создает новое искусство богема, работают шпионы и анархисты, отдыхают принцы и танцовщицы. И каждый готов бороться за свои идеалы свободы, искусства или любви до конца!





## Дом с двойным дном

8-19

2,5-3

Детектив, ирония, аристократизм

Лучшее из любимых детективов: заброшенный особняк с привидениями, аукцион индийских украшений, истории леди и джентльменов из старой добрый Англии, загадки, которые скрывают не только люди, но и стены...





## Пароход «Светлое будущее»

9-23

2,5-3

АтмосфЭра, юмор, театр

По мотивам романов Ильфа и Петрова, рассказов Бабеля, фильмов о Неуловимых и других произведений, авторы которых, как и мы, влюблены в Одессу.

В приключение включено: погоня за личным и общественным светлым будущим, громкие лозунги и нежные чувства, масонские тайны и закулисная правда города легенд и каштанов.

# Магические выборы

🍴 11-20

⌚ 2,5-3

Фэнтези, политика, юмор

Проводить вакцинацию от вампиризма? Запрещать любовную магию? Кто убил Архимагистра и кто станет новым? Может быть вы?...



В замке магистрата вас ждут: интриги и чувства, полезные зелья и яды, предвыборные речи и подкуп избирателей, поиск убийцы и магических артефактов...





## Отель «Сказки кончились»



6-10



1,5-2



Волшебство,  
мафия,  
плутовство



Это будет сказка в лучших традициях братьев Гrimm. С героями и злодеями, серебряными пулями, сердцем на подносе и кровавыми надписями на стенах. Не боитесь? Тогда предлагаем Вам заключить сделку с управляющим отеля - мистером Румпельштильцхеном.



## Однажды в Галактике

23-50

2,5-3

Дипломатия, космос, рок-н-рол

Как насчет Вечеринки Великого Затмения на планете Элвис, где воздух насыщен веселящим газом? В программе: борьба Сверхдержав, дуэли на бластерах, создание фьючерсов, битва звездолетов, вселенские заговоры, взрывной юмор, созвездия интриг и романтика.



# 113 друзей Сен-Жермена

30-150

2-2,5

Азарт, наслаждение, сплочение.

Это будет самая неистовая, но изящная погоня за сокровищами. Легко бежать по прямой, обгоняя друг друга. Но в лабиринте венецианских интриг до самого конца не понятно, кто выбрал правильный путь...





Сюжет сдружит коллектив и раскроет способности каждого: интеллектуальные, физические, творческие, лидерские. Путешествуя по станциям в ритме рок-н-ролл команды зарабатывают деньги (лавзы), чтобы купить все, что им нужно для счастья и создать свою уникальную yellow submarine.

## HELP

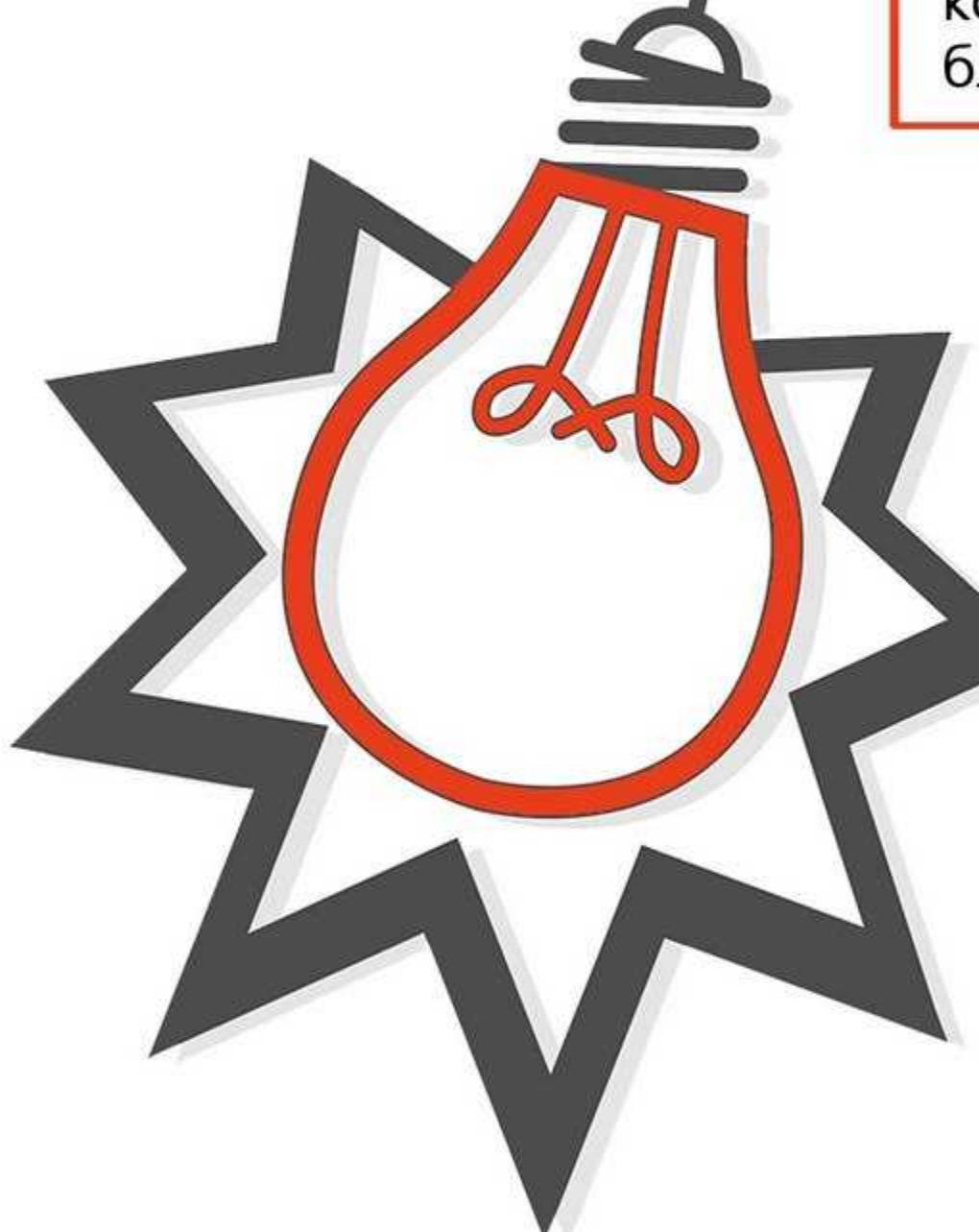
20-200

2-2,5

Безбашенный, искрометный, командный.



В команде Questime из 20 человек 20 увлекаются историей. Так что квест получился сам собой из наших дружных посиделок, озарений и споров. Мы мечтали создать игру, где будет увлекательно и зажигательно рассказано о самом главном для любого общества, любой компании: развитие чего-то грандиозного начинается с маленькой искорки, идеи, которая гаснет без поддержки, но становится легендой благодаря волшебному слову «вместе»!



## Цивилизация. Перезагрузка.



12-200



2-2,5

Развитие, взаимодействие, Эврика!

# С нами уже играли и хотят ещё:



МЕГАФОН



Всегда рядом



Мы пошли на риск, предложив нашим искушенным коллегам новый формат, но не пожалели ни на минуту.

Елизавета Володина  
HR Generalist Colgate-Palmolive Russia

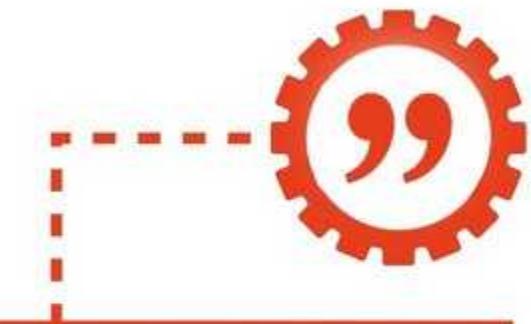
Было оооочеенъ  
здраво! Коллеги  
остались довольны,  
сегодня целый день  
делятся впечатлениями.  
Работа встала.

Лилия Диянова «Югория»





## С нами уже играли и хотят ещё:



Мы привлекали мозги, творили, работали всей командой. Заряд энергии и супер настроение во время и после игры. Очень важно, что мы почувствовали атмосферу игры, счастья и единения с командой. Юлия Романюк старший менеджер по оценке персонала Burger King

Квест-спектакль помог нашему новому коллективу сплотиться, отбросить лишние формальности в общении и раскрыть неожиданные положительные качества коллег.

Елизавета Самойлова «Паскаль Медикл»



REUTERS



BRITISH AMERICAN  
TOBACCO





QUESTIME

3000 мероприятий

5 стран

19 городов



[www.questime.ru](http://www.questime.ru)



(925) 130 37 37



[questime@yandex.ru](mailto:questime@yandex.ru)



@moscow.questime



questime